

Formation VueJS - Initiation

Code : DEV-VUEJS-100

Durée : 3 jours (21 heures)

Public visé

Développeurs de sites Web désirant développer des applications actuelles Front End.

{{< formation-prerequis >}}

Objectifs pédagogiques

À l'issue de cette formation, vous serez capable de : - Mettre en oeuvre le framework Vue.js 3 - Utiliser Vue.js 3 dans le cadre d'une application SPA (Single Page Application) et d'applications clientes plus conventionnelles

Programme

Jour 1 - Matin : Premiers pas avec Vue.js

- Principes clés de Vue.js
- Vue.js vs React vs Angular
- Créer et configurer un projet Vue 3 avec Vite
- La base d'une application : l'instance Vue
- Créer son premier composant Vue.js
- Gérer les événements du DOM
- Débugger avec Vue Devtools

TP : Instance d'une première application

Jour 1 - Après-midi : Répartir son code dans des composants

- L'imbrication de composants et les props
- Passer du contenu à un composant : les slots/children
- Déclencher des événements "custom"
- Le cycle de vie des composants
- "Two-way data binding" vs "One-way data flow"
- Validation de la saisie utilisateur

Jour 2 - Matin : Enrichir ses templates

- Computed properties et méthodes
- Templates vs méthodes `render()` et JSX
- Composants fonctionnels
- Animations et transitions

TP : Réalisation d'une "To Do List"

Jour 2 - Après-midi : Gérer la navigation

- Développer un système de "routing maison"
- Principes de Vue Router
- Configurer des routes
- Sécuriser une application : les "navigation guards"
- Transitions entre écrans

TP : Lecteur d'article provenant d'un serveur

Jour 3 - Matin : Gestion des données avec Pinia

- Pinia : concepts de base (store centralisé, state, getters, actions)
- Installation et mise en oeuvre de Pinia
- Pinia et les formulaires
- Etendre Pinia avec les plugins
- Composition API : Migration d'un composant
- API Options vs API Composition

Jour 3 - Après-midi : Tests et prototype

- Concepts et familles de tests
- Mise en place de l'environnement de test (Vitest, Vue Test Utils v3)
- Réalisation d'un premier test unitaire
- Réaliser un test d'intégration

TP : Création d'un prototype de solution SAS

Modalités pédagogiques

Formation délivrée en présentiel ou distanciel (blended-learning, e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance).

Le formateur alterne entre méthodes démonstrative, interrogative et active via travaux pratiques et mises en situation.

Moyens pédagogiques : - Ordinateurs Mac ou PC, connexion internet fibre - Tableau blanc ou paperboard - Vidéoprojecteur ou écran tactile interactif - Environnements de formation installés - Supports de cours et exercices

Modalités d'évaluation des acquis

- En cours de formation : études de cas ou travaux pratiques
- En fin de formation : questionnaire d'auto-évaluation

{{< formation-require >}}

{{< formation-seealso >}}